Claro, te dejo aquí la guía completa en texto, para que la puedas guardar, copiar o imprimir desde donde prefieras:

**📘 Guía práctica para gestionar variables de entorno en proyectos .NET**

**1. ¿Qué es una variable de entorno?**

Una variable de entorno es una **clave-valor definida fuera del código fuente** que permite guardar información sensible (como contraseñas, claves API o direcciones de correo) de forma segura.  
Su uso evita exponer información crítica en el repositorio o código.

**2. Métodos para manejar variables de entorno en .NET**

**2.1. Variables del sistema operativo (Windows)**

**Pasos:**

1. Presionar Win + S y buscar: “Editar las variables de entorno del sistema”.
2. Clic en **"Variables de entorno…"**
3. En **"Variables de usuario"**, presionar **"Nueva…"**
4. Ingresar:
   * **Nombre**: CLAVE\_CORREO\_GYM
   * **Valor**: la clave deseada
5. Aceptar todos los cuadros.
6. En tu código C#, leer la variable con:

string clave = Environment.GetEnvironmentVariable("CLAVE\_CORREO\_GYM");

**2.2. Usar un archivo .env (con librería DotNetEnv)**

**Pasos:**

1. Instalar la librería DotNetEnv desde NuGet:
   * Desde el administrador de paquetes: Buscar DotNetEnv
   * O desde la consola:
   * Install-Package DotNetEnv
2. Crear un archivo nuevo llamado **.env** (sin extensión .txt, sin nombre delante).

**Contenido ejemplo:**

CLAVE\_CORREO\_GYM=laclave123

EMAIL\_ORIGEN\_GYM=ejemplo@gmail.com

1. Guardar este archivo en una carpeta del proyecto, por ejemplo: Vista\Resources.
2. En Visual Studio:
   * Agregar el archivo .env al proyecto: clic derecho en la carpeta → Agregar → Elemento existente.
   * Luego, hacer clic derecho sobre el archivo .env → Propiedades, y configurar:
     + **Acción de compilación**: Contenido
     + **Copiar al directorio de salida**: Copiar si es posterior
3. En el código, cargar el archivo y leer las variables:

using DotNetEnv;

…

Env.Load("../../../Vista/Resources/.env");

string clave = Environment.GetEnvironmentVariable("CLAVE\_CORREO\_GYM");

**2.3. Usar app.config o web.config**

1. En el archivo App.config, agregar dentro de <configuration>:

<appSettings>

<add key="CLAVE\_CORREO\_GYM" value="laclave123" />

</appSettings>

1. Leerlo desde C# con:

using System.Configuration;

string clave = ConfigurationManager.AppSettings["CLAVE\_CORREO\_GYM"];

**3. Proteger el archivo .env con .gitignore**

Para evitar subir el .env a GitHub (¡muy importante!):

1. En la raíz del proyecto, crear o editar un archivo llamado .gitignore
2. Agregar la siguiente línea:

.env

1. Si ya lo habías subido por error, quitá el archivo del control de versiones (pero no lo borres de tu PC):

git rm --cached Vista/Resources/.env

git commit -m "Remuevo archivo .env del repositorio"

**4. Recomendaciones finales**

* ✅ Usar .env en desarrollo local y variables del sistema en producción.
* ❌ Nunca subir claves sensibles a GitHub.
* ✅ Validar con try/catch que las variables estén definidas.
* ✅ Documentar en el README.md qué variables necesita el proyecto para funcionar.

Si querés te puedo armar este texto como plantilla para usar en todos tus futuros proyectos también. ¿Te gustaría que te lo deje como archivo README.md para copiarlo fácil?